**Триггеры**

**Триггер 1:**

[Create user achievements]

После создания записи в таблице [User] создает запись в таблице [Achievements], заполняя все значения нулями, кроме процентов побед. ID созданной записи записывает в созданную запись в таблице [User].

**Триггер 2:**

[Create Dropping and Deck default record]

После создания записи в таблице [Room] создает записи в таблицах [Dropping] и [Deck], заполняя все значения нулями. ID созданных записей записывает в созданную запись в таблице [Room]

**Функции (процедуры)**

**Процедура 1:**

[Clear\_bd]

Вызов: exec Clear\_bd

Полностью очищает базу данных от всех записей во всех таблицах, сбрасывает все счетчики идентификации.

**Функция 2:**

[Registration\_request]

Вызов: SELECT dbo.Registration\_request ('mail', 'password', 'login')

Возвращает «0» если пользователей с такими данными не обнаружено, «1» если такой логин занят, «2» если пользователь с такой почтой уже зарегистрирован.

**Процедура 3:**

[Registration]

Вызов: exec Registration 'mail', 'password', 'login'

Создает запись в таблице [User].

**Функция 4:**

[Authorization\_request]

Вызов: SELECT dbo.Authorization\_request ('mail', 'password')

Возвращает «-1» если пользователя с такими данными не обнаружено, «0» если пользователь с такими данными найден.

**Процедура 5:**

[Available\_rooms]

Вызов: exec Available\_rooms

Выдает список ID записей из таблицы [Room] у которых стаут равен «1» и есть свободные места.

**Процедура 6:**

[Achivements\_request]

Вызов: exec Available\_rooms 'mail', 'password'

Выдает строку из таблицы [Achievements] соответствующую пользователю с данной почтой и паролем.